STRUKTUR ORGANISASI



**Dely Teja**

Project Manager

05111540000003

­

**Ilham Febriyanto**

Designer

05111540000083



**Ilham Febriyanto**

Integrate Data Progarmmer

05111540000083



**Dely Teja**

System Analys



051115400000003

**Yoga Samudra**

Dokumentator

05111540000080



05111540000003



**Dely Teja**

Back End Programer



05111540000003

**Ilham Febriyanto**

Designer

05111540000083

**Yoga Samudra**

Front End Programer

05111540000080

PERAN DAN TANGGUNG JAWAB

1. **Project Manager/Manajer Proyek :**
2. Membuat rencana kerja proyek.
3. Menugaskan pekerjaan ke anggota tim proyek.
4. Memonitor jalannya proyek dan kerja tim proyek.
5. Bertanggung jawab atas keberhasilan eksekusi proyek.
6. Memastikan proyek dapat berjalan dengan sukses sesuai dengan jadwal dan ruang lingkup yang disetujui.
7. Mengadakan meeting proyek secara berkala untuk menangani permintaan perubahan.  
   Membuat progress report.
8. Melakukan komunikasi dengan pemilik proyek mengenai permintaan dan revisi yang diharapkan dari proyek yang dibuat
9. Melaporkan setiap kemajuan proyek hasil dan hasil akhir proyek kepada pemilik proyek.
10. Menjembatani antara pemilik proyek dengan tim agar tim dapat mengerti kebutuhan yang dibutuhkan oleh pemilik proyek.
11. Memelihara sistem dan segera memperbaiki sistem jika dalam sistem produksi terdapat kesalahan yang ditemukan.
12. **System Analyst/Penganalisis Sistem :**
13. Melakukan analisis sistem yang akan dibangun dengan meminta keterangan yang dibutuhkan dari Project Manager.
14. Membuat DFD Levelled.
15. Membuat ERD.
16. Melaporkan hasil pekerjaan kepada manajer proyek.
17. Menentukan bahasa pemrograman dan framework yang sesuai dengan sistem yang akan dibangun.
18. Menentukan teknologi basis data yang digunakan.
19. Berdiskusi dengan programmer backend mengenai struktur database yang dipakai oleh sistem.
20. Berdiskusi dengan manajer proyek mengenai langkah-langkah yang harus ditempuh untuk menyelesaikan proyek sesuai dengan perencanaan manajemen proyek (project management plan).
21. Mendesain keamanan sistem dengan pengaplikasian sistem token.  
    Berdiskusi dengan desainer aplikasi untuk menentukan desain aplikasi sesuai dengan yang diinginkan.
22. Membuat dokumentasi analisa & desain sistem dibantu dokumentator.
23. **Desainer** :
24. Membuat desain aplikasi (bentuk menu aplikasi, bentuk form, bentuk nota, dll.)
25. Melaporkan desain yang dibuat kepada manager proyek.
26. Melakukan revisi desain sesuai dengan permintaan pemilik proyek.
27. Memberikan usulan kepada pemilik proyek mengenai desain antarmuka agar sistem dapat lebih mudah digunakan.
28. Berdiskusi dengan programmer frontend mengenai desain aplikasi agar desain dapat diimplementasikan sesuai dengan permintaan pemilik proyek.
29. **Programmer Frontend** :
30. Membuat antarmuka aplikasi sesuai dengan hasil diskusi dengan desainer.
31. Memberi usulan pada desainer bila diperlukan.  
    Mengajukan pertanyaan kepada desainer apabila terdapat hal-hal yang kurang jelas.  
    Membantu programmer integrasi data dalam memasukkan data kedalam bentuk yang telah disediakan (form, nota, tabel, dll.)
32. Memperbaiki program sesuai dengan hasil investigasi.
33. Mengkoneksikan program dengan printer yang dimiliki oleh toko agar sistem dapat langsung melakukan proses print nota yang diinginkan.
34. **Programmer Integrasi Data :**
35. Membuat list mengenai kebutuhan data dari frontend programmer untuk dapat dikerjakan oleh backend programmer.
36. Melakukan pemanggilan API sesuai dengan endpoint yang diberikan backend programmer.
37. Memasukkan data yang didapatkan ke bentuk yang disediakan (form, nota, tabel, dll.).
38. Berdiskusi dengan analis sistem mengenai data flow dari sistem.
39. Berdiskusi dengan programmer backend dalam menentukan API yang dibutuhkan.
40. Mengajukan pertanyaan kepada frontend programmer dan backend programmer jika terdapat hal yang kurang jelas.
41. Melakukan pengecekan kesesuaian data yang diminta dan diberikan dari backend.
42. Memperbaiki program sesuai dengan hasil investigasi.
43. **Programmer Backend :**
44. Berdiskusi dengan analis sistem mengenai database yang digunakan.  
    Membuat database sesuai dengan desain yang diberikan oleh analis.
45. Implementasi fungsi, prosedur, dan index pada database sesuai kebutuhan.  
    Mengimplementasikan API yang dibutuhkan sesuai dengan permintaan analis dan programmer integrasi data.
46. Mendesain query yang optimal untuk mempercepat respon dari sistem.
47. Memperbaiki program sesuai dengan hasil investigasi.
48. **Tester** :
49. Melakukan test terhadap program aplikasi yang telah dibuat.
50. Membuat list tentang hal-hal yang masih perlu diperbaiki.
51. Membantu programmer yang bersangkutan (frontend, backend, integrasi data) dalam memperbaiki masalah-masalah yang terdapat didalam sistem.
52. Memberikan ide mengenai optimasi yang dapat dilakukan didalam sistem untuk mempercepat waktu proses.
53. **Dokumentator** :
54. Membuat Dokumentasi Sistem, berkoordinasi dengan system analyst, designer dan programmer.
55. Membuat Dokumentasi SOP, berkoordinasi dengan system analyst, pihak counter part/pihak yang ditunjuk untuk memberikan keterangan mengenai sistem yang akan dibangun.
56. Mendokumentasikan manajemen proyek yang telah dibuat oleh manajer proyek bersama administrator.
57. Bekerja sama dengan administrator untuk membuat dokumentasi administrasi proyek.

**Timeline Pembuatana SIPM**

Keterangan:





Keterangan:





Keterangan:

